• JOCURI • JOCURI •

(soluții)

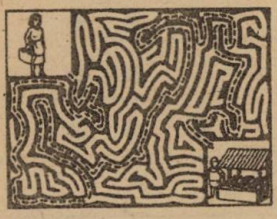
CALCULE ÎN SPIRALĂ

$6 : 3 \times 7 + 1 : 5 \times 4 - 2 = 10$

TREI DIN ZECE

Desenele nr. 5, 7, și 9

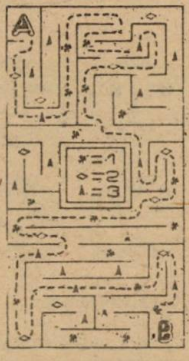
DRUMUL CEL MAI SCURT



OPT GREȘELI

1). Mîna la gură ; 2). Cratița (sus, dreapta) ; 3). Lichidul scurs din cratiță, pe masă ; 4). Cojile de ouă ; 5). Capacul cutiei ; 6). Măsuța televizorului ; 7). Cutia prezentată la televizor ; 8). Placa cu butoanele de la televizor.

CU OBSTACOLE



PATRU DESENE IDENTICE

Cele patru perechi : B-1 cu A-7, E-1 cu B-4, A-3 cu D-6, E-3 cu C-8.

ÎNCERCAȚI

A-2 : un trunchi de copac ; AB-3 : două persoane au o singură barbă ; CD-1 : trenul și automobilul se află pe același drum ; CD-5 : un concurent se folosește în timpul alergării de mîini ; E-2 : un măr aflat pe un pin ; E-5 : un pitic sub o rădăcină de copac ; DE-7 : o pasăre așezată pe capul unui spectator.

NODURILE

Nodurile nr. 1 și 3 se desfac, iar nodurile 2, 4 și 5 se strîng.

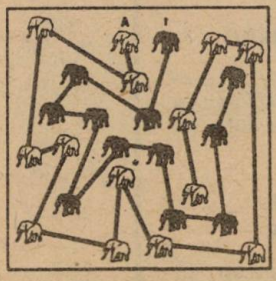
PE NEGATIV

Desenul nr. 2

TABLOUL ȘI MODELUL

1). Mîna dreaptă ; 2). Părul pe frunte ; 3). Decolteul ; 4). Manșeta de la mîna stîngă ; 5). Funda de la păr.

CU DOUĂ LINII



12 AMFORE

Sînt trei : prima de pe coloana a doua ; a doua și a patra de pe coloana a treia.

DESEN INCOMPLET

Desenul nr. 3

PENDULELE

Pendulele nr. 3 și 6.

CÎTE ȘI CARE SÎNT IDENTICE ?

Trei desene sînt identice . nr. 4, 6 și 8.

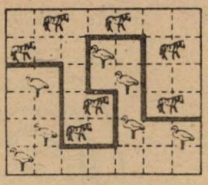
TURISTA

Va ajunge la obiectivul nr. 3.

ASEMĂNĂRI

A cu nr. 3 (brațul și piciorul drept este complet întins) ; B cu nr. 1 ; C cu nr. 4 și D cu nr. 2.

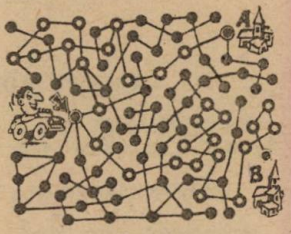
ZEBRA ȘI PASĂREA



DOAR UNUL

Desenul nr. 4.

AUTOMOBILISTUL



CU AJUTORUL COORDONATELOR

Coordonatele sînt : 2—C, 4—E și 9—C.

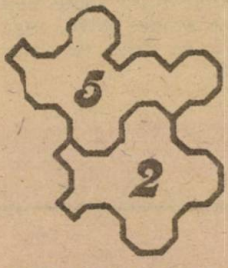
CEAINICE

Al treilea de pe primul rînd, al doilea de pe al doilea rînd și al patrulea de pe al treilea rînd.

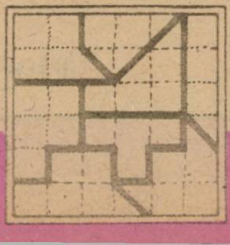
PE ZĂPADĂ

Cizmele în caseta C ; umbrela în A ; sănițuța in N ; fularul în A ; geanta în Z ; termosul în E și căciula în I.

MOZAICURILE



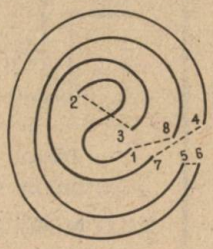
RECONSTITUIRE



• JOCURI • JOCURI •

PROBLEMA COLACULUI

2 cu 3, 1 cu 8, 7 cu 4, 5 cu 6.



CU OPT MONEZI

2 și 3 se mută la 9 și 10 ; 5 și 6 la 2 și 3 ; 8 și 9 la 5 și 6 ; 1 și 2 la 8 și 9.

RECONSTITUIREA ÎNMULȚIRII

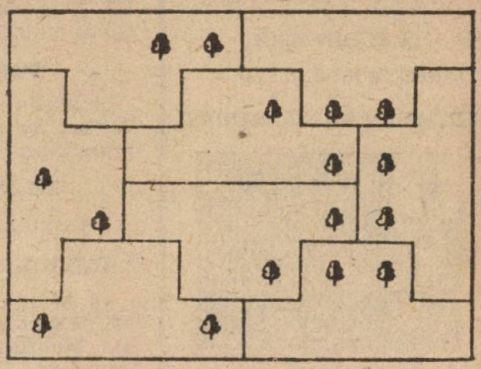
Arheologii s-au gîndit, evident, la cele 30 de monezi lipsă, în urma rezultatului înmulțirii reconstituite (51 354) față de 51 324 cîte au găsit în ladă.

JOCURI DE SOCIETATE
ZARURILE BUCLUCAȘE

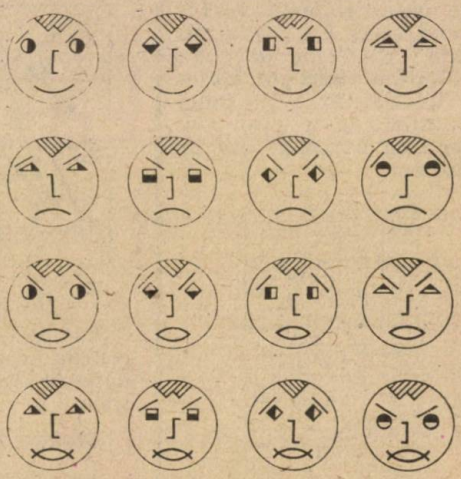
I. În momentul cînd vă întoarceți să luați cele trei zaruri de pe masă, adunați rapid punctele, iar la total adunați cifra șapte și astfel veți obține o sumă egală cu cea obținută de persoana respectivă.

II. Cînd vă întoarceți, înainte de a pune rapid pălăria pe cele trei zaruri suprapuse, rețineți numărul de puncte de pe suprafața superioară a zarului de sus. Presupunem că a fost patru. În buzunar aveți 21 de bețe de chibrit. Băgînd mîna în buzunar luați toate bețele în mînă, lăsați să vă scape patru, apoi scoateți mîna cu restul de bețe pe care le veți înșira pe masă.

8 SECTOARE



STABILIREA CRITERIILOR



FOAIA DE CALENDAR

La numărul care vi s-a comunicat veți aduna cifra 8 iar rezultatul îl înmulțiți cu 9.

Coperta: SERGIU GEORGESCU

Prezentarea grafică: ION IVAȘCU

Tiparul: Combinatul poligrafic „Casa Scînteii"

Un prieten de nădejde pentru fiecare dintre dumneavoastră, care vă asigură realizarea multor obiective și dorințe personale sau ale întregii familii

CEC

LIBRET DE ECONOMII

Lei 18